

Reglement

Deel 1: voorwoord

Gotcha More is een spel georganiseerd door Student Information Network (SIN - www.sinners.be) waarbij elke student en docent van Thomas More en KULeuven (indien op de campus) aan mag deelnemen. SIN heeft het recht om op elk gegeven moment een deelnemer/groep te diskwalificeren en uit het spel te verwijderen.

Deel 2: wat

In dit document zal er een specifiek taalgebruik worden gebruikt verbonden aan het spel "Gotcha". Het is de bedoeling om als jager zo veel mogelijk targets te *eliminieren*. Dit doe je d.m.v. een sticker op het target te plakken en vervolgens de QR van je target te scannen in de app om de eliminatie te bevestigen. De jager die op het einde van het spel de meeste punten heeft, wint het spel.

Deel 3: inschrijven

Inschrijven voor Gotcha More gebeurt via de app. Er dient ingelogd te worden met het persoonlijke schoolaccount van de speler (meer info zie privacy). De volgende informatie wordt van de speler gevraagd:

- Naam en voornaam
- Een duidelijke selfie/foto van de speler
- Studentnummer
- Studierichting
- Vereniging (optioneel)
- Kot (optioneel) E-mailadres
- E-mailadres

Deel 4: regels

- Het politiereglement is van toepassing
- Het schoolreglement is van toepassing op de campus
- Het achtervolgen van een target is niet toegestaan
- Ooggetuigen van een eliminatie zijn wel toegestaan
- Eliminaties zijn enkel geldig met de stickers die je krijgt van SIN
- Eliminaties zijn enkel geldig indien deze zijn gebeurd in de stad waar het spel gespeeld wordt.
- Een eliminatie wordt enkel goedgekeurd indien dit is bevestigd met de QR-code

Deel 5: voorwaarden

Elke deelnemer gaat akkoord met volgende voorwaarden:

- De politiewet dient nageleefd te worden. Bij overtredingen kan een speler gediskwalificeerd worden van het spel. SIN zal medewerking verlenen aan politieonderzoeken bij overtredingen.
- Zowel SIN als Thomas More zijn niet verantwoordelijk voor eventuele ongevallen, materiële, mentale of fysieke schade aan een smartphone of persoon. Elke deelnemer is verantwoordelijk voor welke aansprakelijk dan ook.
- Elke deelnemer gaat akkoord zijn of haar profielgegevens (zie deel 3: inschrijven) door te geven aan SIN, Thomas More en andere spelers (behalve e-mailadres)

Deel 6: privacy

Door deel te nemen aan Gotcha More ga je ermee akkoord dat SIN de informatie genoemd in deel 3: inschrijven, verzameld. Deze gegevens kunnen worden doorgegeven aan Thomas More voor administratieve doeleinden. Deze gegevens (behalve e-mailadres) worden ook met andere spelers gedeeld om het spel vlot te laten verlopen.

Deel 7: gegevens

SIN houdt volgende gegevens bij:

- Naam en voornaam
- Foto van de speler
- Studentnummer
- Studierichting
- Vereniging (optioneel)
- Kot (optioneel)
- E-mailadres
- Geboortedatum
- Aantal app logins

Contact

Als je vragen hebt, wees dan vrij om ons te contacteren via een van de volgende manieren:

- Mail: sin@thomasmore.be
- Facebook: www.facebook.com/SINners.be
- Een van de organisatoren (Jakob Robijns, Nicholas Meyers, Lore van Rillaer)